

강의계획서			
강좌명	그림책 속 숨겨진 단서를 찾아라! (그림책과 보드게임)	강사명	서지현
분야	체험활동	강의일시	2026. 1. 13.(화) 10:00~12:00
강 의 소 개			
강좌소개	· 상상력과 추리력을 사용하는 보드게임을 활용하여 그림 속 숨겨진 의미와 단서를 발견하고 이야기를 추리해보는 수업 · 그림책과 보드게임을 통해 자연스럽게 협력·경청·표현력을 기르는 체험 중심 특강		
교육목표	· 그림책 속 단서를 탐색하며 이야기의 의미를 추리하는 경험을 통해 관찰력과 사고력을 향상시킨다. · 상상력을 활용하여 다양한 해석과 이야기를 구성해보고, 창의적인 사고를 확장한다.		
기대효과	· 상상한 내용을 설명하며 어휘력·표현력 강화 · 친구들과 소통하고 협력하며 사회적 관계 형성		
강 의 내 용			
강의차수	강의 주제	세부 내용	
1회차	그림책 속 숨겨진 단서를 찾아라!  연계도서:눈을 감아야 보이는 세상	[도입] - 「그림책 눈을 감아야 보이는 세상」을 읽고, 주인공이 어떻게 세상을 느꼈는지 이야기 나누기 - 그림 카드를 보고 이야기 만들기 [실습] - 모둠별 덕싯 보드게임 진행 [마무리] - 수업에서 느낀 점을 그림 카드로 표현해보기, 감각과 시선의 다름에 대해 이야기 나누기	

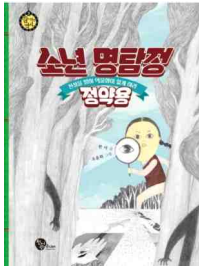
강의계획서

강좌명	조선에서 런던까지: 탐정의 눈	강사명	전현희
분야	독서토론	강의일시	2026. 1. 14.(수)~1. 15.(목) 10:00~12:00

강의소개

강좌소개	· 조선시대 명탐정과 영국 셜록 홈즈의 사건을 탐험한다. · 학생들이 탐정이 되어 이야기 속 단서를 발견하고, 사건에 대해 토론한다.
교육목표	· 작은 단서도 놓치지 않고 분석하는 능력을 기른다. · 사건의 원인과 결과를 연결하는 생각하는 논리력을 강화시킨다. · 새로운 관점에서 사건을 해결하는 경험을 통해 창의력을 기른다.
기대효과	· 독서와 추리를 결합하여 사고력 발달을 향상시킨다.

강의내용

강의차수	강의 주제	세부 내용
1회차	조선 미스터리 탐험  연계도서: 소년 명탐정 정약용	- 책의 한 장면을 읽고 사건의 단서 찾기 - 꼬리에 꼬리는 무는 사건 만들기
2회차	셜록과 런던을 걷다.  연계도서: 셜록홈즈(주홍색 연구)	- 셜록 홈즈의 연역적 추리하기 - 탐정으로서 윤리적 문제 토론하기

강의계획서

강좌명	도서관 미스터리 챌린지	강사명	이지현
분야	예술놀이	강의시간	2026. 1. 16.(금) 10:00~11:50

강의소개

강좌소개	· 흥미진진한 그림책을 읽고 함께 상상하고 추론하며 즐거운 체험을 한다 · 평범한 그림책을 통해 신선한 자극과 흥미를 유발한다.
교육목표	· 단순히 읽고 쓰는 정적인 독서활동에서 벗어나 창의적으로 표현하는 예술놀이를 통해 적극적이고 능동적인 내 안의 다른 모습을 이끌어 낸다. · 강의실 안과 밖을 활용한 극적 활동을 통해 신비로운 체험과 나만의 이야기를 창조하고 공유하며 새로운 탐색력을 키운다.
기대효과	· 탐구심과 함께 창의력, 상상력 및 타인 이해 능력을 키울 수 있다.

강의내용

강의차수	강의 주제	세부 내용
1회차	도서관 미스터리 챌린지   연계도서:있어 없어? 연계도서:3초 다이빙	- 서스펜스와 서프라이즈를 넘나드는 신비롭고 베일에 싸인 듯한 열린 결말의 그림책 읽기 - 강의실 안과 밖의 공간을 활용한 단서 찾기 미션수행 - 찾은 단서를 조합해 나만의 이야기를 구성하고 다른 친구들과 공유하여 또다른 결말 만들기