

## 「포도알 어린이 독서회(초등1~2)」 강의계획서

프로그램명	책이랑! 놀이랑!			강사명	최○연
강의대상	초등 1~2학년	분야	독서, 독서토론, 독후활동	강의 일시	2026. 4. 1.(수)~7. 15.(수) 16:00~17:00 [월 2회] ※ 6월 첫째주는 6.2.(화)에 진행

### 강 의 소 개

교육내용 요약·목표·수준	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ [이해력 키우기] 책을 읽고 질문을 나누며 이야기 내용을 재미있게 알아간다.</li> <li>▶ [공감 및 소통능력 키우기] 짝토론을 통해 서로의 생각을 이야기하며 수용하는 태도를 익힌다.</li> <li>▶ [독서태도 기르기] 다양한 독후활동을 하며 독서 흥미를 높이고 독서 습관을 기른다.</li> </ul>			
수강생 개인 준비물	필기도구	교육적 정인원	10명	

### 강 의 내 용

구분	주제		세부 내용	준비물
1회 (4.1/수)	나는 두 개 너는 한개 (외르크 뭤레)		[마음열기 및 수업의 울타리 세우기] • 마음을 여는 활동 • 수업의 규칙 세우기	필기도구
2회 (4.15/수)	샘과 데이브가 땅을 팠어요 (맥 바넷/존 클라센)		[함께하며 장점 찾기] • 그림책 속에서 발견한 나만의 굉장한 것 • 우리들의 보물 찾기 놀이	두더지땅파기 게임
3회 (5.6/수)	고라니 텃밭 (김병하)		[자연의 소중함 알기] • 질문으로 그림책 이해하기 • '텃밭에 가면~' 놀이	폭탄돌리기 게임
4회 (5.20/수)	떨어질까봐 무서워 (댄 센텐)		[두려움과 용기 이해] • 주인공의 마음의 변화를 통해 용기에 대해 알아보기 • 그림책속 이미지로 빙고 놀이	빙고활동지
5회 (6.2/화)	깜박깜박 도깨비 (권문희)		[기억력과 이해력 향상] • 짝과 질문 놀이를 통해 그림책 내용 이해하기 • 그림책 속 단어들로 메모리 게임하기	메모리게임
6회 (6.17/수)	두더지의 해맞이 (진 윌리스)		[표현력 키우기] • 그림책 속에서 묘사하는 말 찾아보고 바꿔보기 • 말-그림 스위칭 놀이	화이트보드, 보드마카펜
7회 (7.1/수)	괴물이 나타났다 (신성희)		[생각하는 힘 기르기] • 그림책을 읽고 말이 두 가지 모습에 대해 생각해 보기 • 부분으로 전체 찾기 놀이	활동지
8회 (7.15/수)	행복한 우리가족 (한성옥)		[행복의 의미 이해] • 그림책 속 말과 그림의 대비효과 이해하기 • 나와 우리가 함께 행복하려면 무엇이 필요인지 표현하기	활동지
9회 (5~6월 주말 중)	<b>(통합) 독서회 회원 특별 프로그램</b>		<b>특별 체험 프로그램, 만들기 활동 등</b> ※ 독서회 회원 한정 운영	재료비: 무료

※ 독서회 일정 및 주제도서와 운영내용은 상황에 따라 변경될 수 있음